

# Положение о Городской игре «Математические шахматы» для учащихся 6–7 классов общеобразовательных организаций

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Городской игры «Математические шахматы» для учащихся 6–7 классов общеобразовательных организаций (далее – Игра) в 2017–2018 учебном году.

1.2. Организация и проведение Игры регламентируются Законом Российской Федерации «Об образовании» от 29.12.2012 г. № 273–ФЗ, Постановлением Правительства Российской Федерации «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития» от 17.11.2015 г. № 1239, Постановлением Администрации города Екатеринбурга «Об утверждении новой редакции подпроекта «Одаренные дети» стратегического проекта «Городская школа – стандарт «Пять звезд» на 2011–2020 годы» от 25.07.2012 г. № 3286, Подпрограммой «Развитие системы общего образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов на 2017–2020 годы», нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга, районных Управлений образования, МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии», муниципальных образовательных организаций.

1.3. Учредителем Игры является Департамент образования Администрации города Екатеринбурга.

1.4. Координатором Игры является МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии».

1.5. Организатором Игры является МАОУ гимназия № 9.

## 2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры: организация результативной познавательной деятельности, развитие интеллектуальных способностей обучающихся, их социализация, профессиональная ориентация.

2.2. Задачи:

- выявление и поддержка одаренных учащихся в предметной области «Математика»;
- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы учащихся;
- вовлечение учащихся в коллективную познавательную и социально–коммуникативную деятельность;
- распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности учащихся.

## 3. Условия и порядок проведения Игры

3.1. В Игре принимают участие команды учащихся 6 и 7 классов

общеобразовательных организаций г.Екатеринбурга в составе 4 человек.

Персональный состав команды в течение Игры меняться не может. Команда возглавляется капитаном, который является официальным представителем команды.

В Игре участвуют 50 команд (по 25 команд в каждой параллели).

Каждая образовательная организация может подать заявку на участие в Игре не более 2 команд (по одной в каждой параллели). В случае меньшего количества заявленных команд, свободные места предоставляются дополнительным командам общеобразовательных организаций в порядке очередности подачи заявок. От МАОУ гимназии № 9 участвуют дополнительно 2 команды в каждой параллели.

3.2. Игра проводится 04.10.2017 г. на базе МАОУ гимназия № 9.

3.3. Заявки на участие в Игре (Приложение № 1) подаются 18.09–02.10.2017 г. на электронную почту [baggins@bk.ru](mailto:baggins@bk.ru).

3.4. Принимая участие в Игре, педагоги, родители (законные представители) учащихся и учащиеся, достигшие 14 лет, соглашаются с требованиями положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152–ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс, дата рождения, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

3.5. Принимая участие в Игре, педагоги, родители (законные представители) учащихся соглашаются с тем, что фото– и видеосъемка будут проводиться без их непосредственного разрешения; фото– и видеоматериалы могут быть размещены на сайтах образовательных организаций.

#### 4. Критерии оценки

4.1. Игра «Математические шахматы» – командное соревнование в умении решать математические задачи. Каждая задача оценивается в определенное количество баллов в зависимости от сложности и количества команд, решивших эту задачу. С порядком проведения и правилами Игры можно ознакомиться в Приложении № 2.

4.2. Команды по итогам Игры занимают места по убыванию количества набранных ими баллов.

#### 5. Оргкомитет и жюри

5.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Игры.

5.2. В состав Оргкомитета входят директор и специалисты МАОУ гимназии № 9.

5.3. Оргкомитет:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Игры;
- формирует состав жюри;

- оказывает необходимую организационную и методическую поддержку образовательных организаций, участвующих в Игре;
- организует подведение итогов Игры и награждение победителей и призеров;
- информирует участников о порядке проведения, программе и результатах Игры;
- предоставляет аналитические материалы по итогам Игры Координатору.

5.4. В состав жюри входят педагоги МАОУ гимназии № 9, банка экспертов мероприятий городского стратегического подпроекта «Одаренные дети», педагоги образовательных организаций города, представители 11 физико–математического класса МАОУ гимназии № 9.

5.5. Жюри:

- согласует с Оргкомитетом регламент проведения Игры;
- проверяет и оценивает решения задач Игры в соответствии с положением;
- ведет протокол Игры с выводом на экран текущих результатов через мультимедийный проектор;
- определяет победителей и призеров и представляет результаты при подведении итогов Игры.

## 6. Подведение итогов Игры

6.1. Церемония награждения проходит в день проведения Игры 04.10.2017 г. Команды–победители и призеры Игры награждаются грамотами за 1, 2, 3 место.

6.2. Руководители команд, занявших 1, 2, 3 место награждаются благодарственными письмами Организатора.

6.3. Результаты Игры публикуются на сайте Организатора гимназия9.екатеринбург.рф не позднее 11.10.2017 г.

6.4. Апелляции по результатам Игры не предусмотрены. Оценочные листы и протоколы не выдаются.

## 7. Финансирование

7.1. Финансирование Игры осуществляется за счет субсидий, выделенных в рамках Подпрограммы «Развитие системы общего образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов на 2017–2020 годы».

7.2. Допускается привлечение собственных средств образовательной организации, средств социальных партнеров и спонсоров.

7.3. Не допускается взимание с участников организационных сборов; платы за приобретение и оформление наградной документации, подарочной продукции (дипломы, сертификаты, грамоты, благодарственные письма, призы, подарки и др.); платы за прочие услуги, непосредственно связанные с

процедурой проведения Игры в соответствии с положением.

#### 8. Данные об Организаторе

8.1. Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение гимназия № 9. Адрес: 620014 г. Екатеринбург, пр. Ленина, 33, тел./факс 37181-32, e-mail: gym9\_ekb@mail.ru.

Директор – Кулькова Лариса Ивановна.

8.2. Ответственные за проведение Игры: Соیرهф Инна Владимировна, заместитель директора, 8(922)138-27-02; Уймина Алена Сергеевна, учитель математики, тел. 8(904)985-13-32, e-mail: baggins@bk.ru.

Заявка на участие в Городской игре  
 «Математические шахматы» для учащихся 6–7 классов  
 общеобразовательных организаций  
 команды ОО № \_\_\_\_\_

\*Название файла: ОО №\_\_ Математические шахматы\_2017

\*\* На каждую команду заполняется отдельная заявка, оформляется в одном файле

Район	
Полное название ОО в соответствии с уставом	
Класс	
Название команды	
ФИО участников команды (полностью)	Дата рождения участников команды
1.	дд..мм.гг
2.	
3.	
4.	
ФИО руководителя команды (полностью)	
E-mail руководителя команды	
Контактный телефон руководителя команды	

ФИО ответственного за формирование заявки \_\_\_\_\_

Должность \_\_\_\_\_

Контактный телефон \_\_\_\_\_

Электронная почта \_\_\_\_\_

Порядок проведения Городской игры «Математические шахматы»

1. Математические шахматы – это командное соревнование по решению задач. Побеждает в нем команда, набравшая наибольшее число очков.
2. Игра проводится в двух возрастных группах – 6 классы, 7 классы. В каждую возрастную группу образовательная организация может выставить одну команду из 4 человек.
3. Каждая команда должна иметь свое название.
4. В Игре могут участвовать до 25 команд в каждой параллели (по 4 человека в каждой команде). Игра идет в течение 1,5–2 часов.
5. Протокол игры ведется жюри с выводом на экран текущих результатов через мультимедийный проектор.
6. Задач всего 32: 16 «клеточных» и 16 «фигурных».
7. Ответ или решение принимается в четко записанном виде на отдельном бланке. На той же стороне бланка команда указывает свое название и название «фигурной» задачи. На стол жюри бланк ответа кладется подписанной стороной вниз. Обратная сторона командного бланка должна содержать эмблему–логотип команды.
8. Подойти к столу жюри для сдачи бланка ответа может только один игрок команды.
9. В случае шумного поведения команда наказывается штрафным баллом, который учитывается при подведении итогов Игры.
10. Если кто-то из игроков и после получения командой двух штрафных баллов ведет себя шумно, мешая в проведении Игры, жюри имеет право удалить его с Игры, после чего он полностью лишается возможности в ней участвовать.
11. Выйти из аудитории по необходимости игрок может только с разрешения жюри.
12. В протокол вносятся названия команд, баллы за рассмотренные задачи и штрафные баллы.
13. Во время игры все бланки ответов сохраняются на случай возникновения спорных ситуаций.
14. По окончании Игры командам выдаются тексты всех задач с ответами.
15. Претензии по решениям принимаются от капитанов команд сразу по окончании игры до объявления окончательных итогов Игры.

Правила Городской игры «Математические шахматы»

1. Процесс Игры.

В начале Игры командам раздаются все «клеточные» задачи и «пешка 1» и «пешка 2». После сдачи бланка ответа к фигурной задаче, команда может взять еще одну «фигурную» задачу на свой выбор. Таким образом, у

каждой команды в каждый момент времени на руках находятся ровно две «фигурные» задачи.

В процессе Игры каждая команда должна сдавать решения двух задач одновременно: одна задача «клеточная» и одна «фигурная». Если на обе задачи дан правильный ответ, то команда получает произведение стоимости «клеточной» и «фигурной» задач; если только на одну дан правильный ответ, то получает баллы только за эту задачу; если же оба ответа неверны, то получает ноль баллов.

## 2. Стоимость задач.

Стоимость «фигурных» задач фиксирована на всю Игру («пешки» стоят по 2 балла (их 8 штук), «кони» (2 штуки) и «слоны» (2 штуки) по 3 балла, «ладьи» (2 штуки) по 5 баллов, «ферзь» (1 штука) 9 баллов, «король» (уникальная задача стоимостью 20 баллов).

Стоимость «клеточных» задач меняется в процессе Игры. В начале Игры каждая «клеточная» задача стоит 5 баллов. Если задачу решили не более 12% команд, то стоимость этой задачи – 5 баллов; не более 25% команд – 4 балла; не более 50% команд – 3 балла, если более 50% команд решили задачу, ее стоимость 2 балла. Если цена задачи упала, то она упала для всех команд (для тех, кто уже сдал, и для тех, кто еще не сдал эту задачу). То есть при правильной сдаче «клеточной» задачи команды не только повышают свои баллы, но и понижают баллы противников, которые уже решили эту задачу). Если команды сдает «короля» (конечно же, с какой-нибудь «клеточной» фигурой), то за обе правильные задачи команда получает 20 баллов (вне зависимости от стоимости «клеточной» задачи), если же хотя бы одна задача неверна, то команда получает 0 баллов.

## 3. Окончание Игры.

Игра заканчивается через определенное время, сообщенное командам до начала Игры. Также Игра заканчивается для команды, если ею были решены все задачи. По итогам Игры команды занимают места по убыванию количества набранных ими баллов.